



Hallenfußball-Turnier der SG Niedersonthofen / Martinszell am 11. / 12. Januar 2025



Ausrichter: SG Niedersonthofen/ASV Martinszell, Abt. Fußball
 Ort: Mehrzweckhalle in Waltenhofen, Plabennestraße 9, 87448 Waltenhofen
 Uhrzeit: siehe Spielpläne
Die Siegerehrung findet direkt nach dem Endspiel in der Mehrzweckhalle statt.
 Startgebühr: 30 € pro Mannschaft und ist vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung zu entrichten.
 Teilnehmerfeld: siehe Spielplan der jeweiligen Jugend

Spielmodus:

	Spieler	Spielzeit	Modus
D-Jugend Sa. 9 Uhr	Torwart + 4 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler	9 Min ohne Seitenwechsel	Futsal
E-Jugend So. 14:30 Uhr	Torwart + 4 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler	8 Min. ohne Seitenwechsel	Futsal
F-Jugend So. 9 Uhr	Torwart + 5 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler	7 Min. ohne Seitenwechsel	Halle klassisch
G-Jugend Sa. 14:45 Uhr	Torwart + 6 Feldspieler max. 4 Ersatzspieler	7 Min. ohne Seitenwechsel	Funino

Gespielt wird nach den Richtlinien des Bayerischen Fußballverbandes für Hallenfußball.
 Nähere Informationen unter www.bfv.de und der Kurzfassung für Halle klassisch und Futsal auf dem Beiblatt im Anhang.

Die erstgenannte Mannschaft spielt in der, von der Tribüne aus gesehen, linken Spielhälfte und hat Anstoß.

Alle Plätze werden ausgespielt!

Über die Platzierung der Gruppenphase entscheidet: **1. Punkteverhältnis, 2. direkter Vergleich, 3. Tordifferenz, 4. mehr erzielte Tore, 5. 7-Meterschießen**

Bei 3 oder mehr Punktgleichen Teams wird eine interne Tabelle zwischen den Teams gebildet und nach der o. g. Gewichtung die Platzierung bestimmt.

Organisatorisches: **Fair-Play** zu Mannschaften, Trainern, Schiedsrichtern, Organisation und fremden Eigentum.

- Alle (Spieler, Trainer & Betreuer!) betreten die Halle nur mit **Turnschuhen mit heller, nicht färbender Sohle.**
- Zum Warmspielen bitte eigene Hallenbälle mitbringen!
- **Schienbein-Schoner-Tragepflicht!**
- **Bitte rechtzeitig anreisen**, damit alle Formalitäten (Spielberichtsbogen, Passkontrolle außer G-Junioren) vor dem ersten Spiel durchgeführt werden können.
- Für Unfälle und den Verlust von Wertgegenständen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
- Bitte auf Sauberkeit in den Kabinen achten.
- In den Kabinen und auf den Gängen ist das Ballspielen verboten (Aufsichtspflicht).
- Änderungen sind dem Veranstalter vorbehalten.



Spielplan
Hallenturnier

Spielpläne sind einige Tage vor dem Turnier online verfügbar.

SG-Niso-Boys.de

Freier Eintritt für Zuschauer und Fans!!

Hallenturnier SG Niedersonthofen / Martinszell

REGELN

Futsal	
1	Handball-Tore
2	Handball Spielfeld ohne Bande
3	Strafraum: roter Halbkreis
4	Strafstoß: 6 m (Halbkreis)
5	Keine kumulierende Fouls
6	Freistöße in der Halle stets indirekt.
7	Einkick von der Seite, auch wenn der Ball die Decke, Gitter oder Tribüne berührt.
8	Es darf aus einem Einkick kein direktes Tor erzielt werden.
9	Rückpass-Regelung nur bei D-Junioren
10	Vier Sekunden Regelung nur bei D-Junioren
11	Torwart darf den Ball nur mit der Hand ins Spiel bringen. Es gibt keinen Abstoß vom Boden
12	Ein- und Auswechslung nur in der Wechselzone mit Leibchen-Übergabe
13	Grätschen in der Halle ist grundsätzlich verboten.
14	Ohne Timeout
15	Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus gesehen auf der linken Seite und hat Anstoß. Bei Trikotgleichheit zieht die erst genannte Mannschaft die Leibchen an
16	In den letzten zwei Spielminuten wird Musik eingespielt.
17	Bei den Platzierungsspielen folgt bei einem Unentschieden sofort ein 6-Meter-Schießen mit 5 Schützen. Beim Finalspiel gibt es eine Verlängerung von 5 Minuten.
18	In der letzten Spielminute wird die Uhr nicht gestoppt, wenn der Ball das Spielfeld verlässt.
19	Es entscheidet der Schiedsrichter, wenn die Uhr gestoppt wird.
20	Rücksicht auf den Schiedsrichter und seine Entscheidung ist zu akzeptieren.
21	Die Trainer und Ersatzspieler nehmen Platz auf der Ersatzbank.

Halle (klassisch)	
1	Kleinfeld-Tore
2	Halle mit Seitenbanden
3	Strafraum: schwarzes Rechteck
4	Strafstoß: 7 m Linie
5	--
6	Freistöße in der Halle stets indirekt.
7	Freistoß für die gegnerische Mannschaft, wenn der Ball die Decke, Gitter oder Tribüne berührt.
8	--
9	Keine Rückpass-Regelung
10	--
11	Abstoß nach Ball im Tor-Aus
12	Ein- und Auswechslung nur in der Wechselzone mit Leibchen-Übergabe
13	Grätschen in der Halle ist grundsätzlich verboten.
14	Ohne Timeout
15	Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus gesehen auf der linken Seite und hat Anstoß. Bei Trikotgleichheit zieht die erst genannte Mannschaft die Leibchen an
16	In den letzten zwei Spielminuten wird Musik eingespielt.
17	Bei den Platzierungsspielen folgt bei einem Unentschieden sofort ein 7-Meter-Schießen mit 5 Schützen. Beim Finalspiel gibt es eine Verlängerung von 5 Minuten.
18	In der letzten Spielminute wird die Uhr nicht gestoppt, wenn der Ball das Spielfeld verlässt.
19	Es entscheidet der Schiedsrichter, wenn die Uhr gestoppt wird.
20	Rücksicht auf den Schiedsrichter und seine Entscheidung ist zu akzeptieren.
21	Die Trainer und Ersatzspieler nehmen Platz auf der Ersatzbank.